

Geometría euclídea en el espacio.

Ángulos y distancias

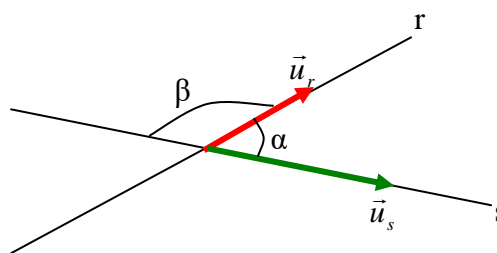
1. Distancia entre dos puntos

Sean $A(x_0, y_0, z_0)$ y $B(x_1, y_1, z_1)$, la distancia entre ambos es igual al módulo del vector

$$\vec{AB}(x_1 - x_0, y_1 - y_0, z_1 - z_0) \text{ es decir } d(A, B) = |\vec{AB}| = \sqrt{(x_1 - x_0)^2 + (y_1 - y_0)^2 + (z_1 - z_0)^2}$$

2. Ángulo formado por dos rectas.

El ángulo formado por las rectas r y s se define como el menor de los ángulos formados por sus vectores directores.



$$\alpha = (r, s) = \text{menor} (\vec{u}_r, \vec{u}_s)$$

Sabemos que $\cos \alpha = \frac{\vec{u}_r \cdot \vec{u}_s}{|\vec{u}_r| \cdot |\vec{u}_s|}$ como α y β son complementarios $\cos \beta = -\cos \alpha$, si tomamos el valor

absoluto nos aseguraremos obtener el menor de los ángulos así: $\cos \alpha = \left| \frac{\vec{u}_r \cdot \vec{u}_s}{|\vec{u}_r| \cdot |\vec{u}_s|} \right|$ i.e.

$$\cos \alpha = \frac{|\vec{u}_r \cdot \vec{u}_s|}{|\vec{u}_r| \cdot |\vec{u}_s|}$$

Ejemplo 1: Calcular el ángulo que forman las rectas $r \equiv \frac{x-2}{1} = \frac{y+3}{-1} = \frac{z}{2}$ y $s \equiv \frac{x}{3} = \frac{y+2}{-1} = \frac{z-1}{2}$

$$\text{Sol: } \cos \alpha = \frac{|(1, -1, 2) \cdot (3, -1, 2)|}{\sqrt{6} \sqrt{14}} = \frac{8}{\sqrt{84}} = \frac{4}{\sqrt{21}} \Rightarrow \alpha = \arccos \frac{4}{\sqrt{21}} = 29^\circ 12' 21,36''$$

Nota: Si las dos rectas se cruzan, el ángulo queda determinado como el formado por dos rectas secantes paralelas a las dadas.

3. Ángulo formado por dos planos.

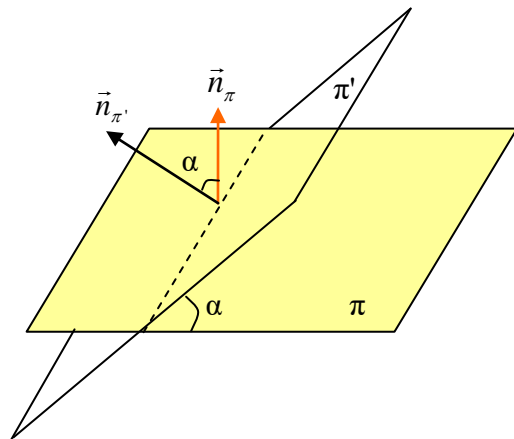
Dados los planos $\pi \equiv Ax+By+Cz+D=0$ y

$\pi' \equiv A'x+B'y+C'z+D'=0$ el ángulo, α , formado por ellos

es el mismo que el formado por sus vectores

característicos $\alpha = \angle(\pi, \pi') = \angle(\vec{n}_\pi, \vec{n}_{\pi'})$ así

$$\cos \alpha = \cos(\pi, \pi') = \cos(\vec{n}_\pi, \vec{n}_{\pi'}) = \frac{|\vec{n}_\pi \cdot \vec{n}_{\pi'}|}{|\vec{n}_\pi| \cdot |\vec{n}_{\pi'}|}$$



Ejemplo 2: Dados los planos $\pi \equiv 3x+2y+z-10=0$ y $\pi' \equiv 2x-y+az-5=0$ determinar el valor de “a” para que sean perpendiculares. Para ese valor de “a”, determinar el vector director de la recta $r = \pi \cap \pi'$

Sol.: a=-4, $\vec{u}(1,-2,1)$

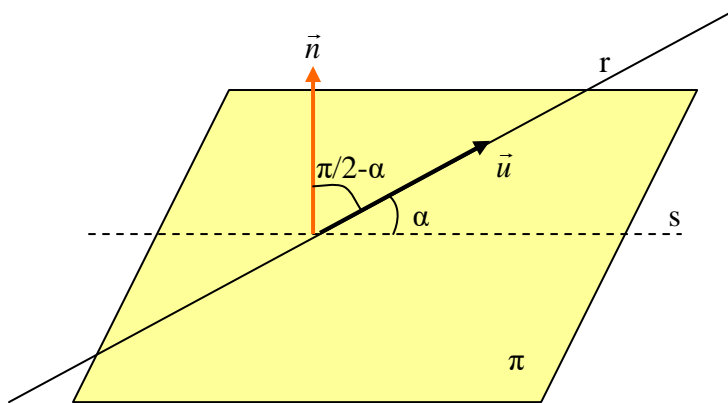
Ejemplo 3: Dados los planos $\pi \equiv mx+y+z-15=0$ y $\pi' \equiv -2x+y-2z=0$, determinar el valor “m” sabiendo que $\text{tg}\alpha = \sqrt{2}$, siendo $\alpha = (\pi, \pi')$.

Sol.: m=-5 y m=1

4. Ángulo de recta y plano.

El ángulo formado por una recta y un plano, es el ángulo formado por las rectas r y s, siendo s la proyección de r sobre π .

Así, el ángulo formado por la recta r y el plano π será el complementario del ángulo



que forman el vector director de r y el vector característico del plano, es decir:

$$\cos\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) = \text{sen}\alpha = \frac{|\vec{u} \cdot \vec{n}|}{|\vec{u}| \cdot |\vec{n}|}$$

Ejemplo 4: Calcular el ángulo formado por $r \equiv x - 2 = \frac{y+3}{2} = 1 - z$ con el plano $\pi \equiv 2x-3y+z+2=0$.

$$\text{Sol.: } \text{sen}\alpha = \frac{|(1,2,-1) \cdot (2,-3,1)|}{\sqrt{6}\sqrt{14}} = \frac{5}{\sqrt{84}} \Rightarrow \alpha = \text{arcsen}\frac{5}{\sqrt{84}} = 33^\circ 3' 42,83''$$

Ejemplo 5: Dados la recta $r \equiv \frac{x}{2} = -y = z$ y el plano $\pi \equiv x+y+mz-15=0$, determinar “m” para que:

- a) r y π formen un ángulo de 30° (m=2)
- b) r y π sean paralelos (m=-1)

Ejemplo 6: Hallar la proyección de la recta r sobre el plano π del ejemplo 4 para $m=1$.

La proyección de r sobre π es la intersección del plano π' (plano que contiene a r y es perpendicular a π) con π .

$$\pi' = (\vec{n}_\pi, \vec{u}_r, P_r) = \begin{vmatrix} x & y & z \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \pi' = 2x + y - 3z = 0 \quad \text{la proyección es } s' = \pi \cap \pi' = \begin{cases} x + y + z - 15 = 0 \\ 2x + y - 3z = 0 \end{cases}$$

Anaya página 194. Ejercicios 3c; 4b; 5a; 7.

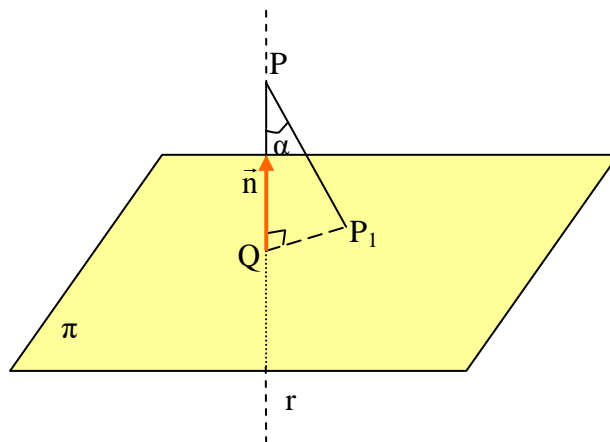
5. Distancia de un punto a un plano.

Sea un punto $P(x_0, y_0, z_0)$ y un plano $\pi \equiv Ax + By + Cz + D = 0$ se trata de calcular $d(P, \pi)$

Se define $d(P, \pi) = \min \{d(P, P_1) \text{ t.q. } P_1 \in \pi\} = d(P, Q)$

• Geométricamente

- i. Calcular una recta r perpendicular a π y pase por P i.e. determinada por $\vec{n}(A, B, C)$ y que pase por P .
- ii. Hallar $r \cap \pi = Q$ (proyección de P sobre π)
- iii. $d(P, \pi) = d(P, Q)$



• Puntos genéricos.

Tomamos un punto genérico del plano P_π que dependerá de dos parámetros, creamos el vector $\overline{PP_\pi}$, este vector tiene que ser proporcional al normal del plano $\overline{PP_\pi} \parallel \vec{n}$. De aquí obtenemos los parámetros que sustituidos en el plano me da las coordenadas del punto Q (proyección ortogonal de P sobre π) y luego $d(P, \pi) = d(P, Q)$

• Fórmula.

$$d(P, \pi) = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

Demostración:

Sea $P_1(x_1, y_1, z_1) \in \pi$ genérico $d(P, \pi) = d(P, Q) = |\overline{PQ}|$ fijándonos el gráfico $|\overline{PQ}| = |\overline{PP_1}| \cos \alpha$ $\overline{PP_1}$

Haciendo el producto escalar $\vec{n} \cdot \overline{PP_1} = |\vec{n}| \cdot |\overline{PP_1}| \cdot \cos \alpha = |\vec{n}| \cdot |\overline{PQ}| = |\vec{n}| \cdot d(P, \pi) \Rightarrow d(P, \pi) = \frac{|\vec{n} \cdot \overline{PP_1}|}{|\vec{n}|} =$

$$= \frac{|A(x_1 - x_0) + B(y_1 - y_0) + C(z_1 - z_0)|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} = \frac{|Ax_1 + By_1 + Cz_1 - Ax_0 - By_0 - Cz_0|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \quad \begin{matrix} \equiv \\ P_1 \in \pi \Leftrightarrow Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D = 0 \end{matrix}$$

$$\frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \text{ por tanto} \quad d(P, \pi) = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

Ejemplo 7: Hallar la distancia del punto $P(1, -2, 0)$ y el plano $\pi \equiv 2x - 3y + z - 1 = 0$ y el simétrico de P respecto de π .

Sol.:

- Geométricamente:

$$r \equiv \begin{cases} r \perp \pi \\ r \text{ pasando por } P \end{cases} \Leftrightarrow \frac{x-1}{2} = \frac{y+2}{-3} = z \text{ y } Q = r \cap \pi = \left(0, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\right) \text{ luego } d(P, \pi) = d(P, Q) = \frac{\sqrt{14}}{2}$$

- Por puntos genéricos.

Un punto genérico del plano es: $P_\pi(\lambda, \mu, 1 - 2\lambda + 3\mu)$

Construimos el vector $\overline{PP_\pi}(\lambda - 1, \mu + 2, 1 - 2\lambda + 3\mu)$. Le imponemos la condición que tiene que ser

$$\text{paralelo al normal del plano } \overline{PP_\pi} \parallel \vec{n}_\pi \Leftrightarrow \frac{\lambda - 1}{2} = \frac{\mu + 2}{-3} = \frac{1 - 2\lambda + 3\mu}{1} \Rightarrow \begin{cases} \lambda = 0 \\ \mu = -\frac{1}{2} \end{cases}$$

Con esos parámetros hallamos Q, proyección de P sobre π , $Q = \left(0, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\right) \rightarrow d(P, \pi) = d(P, Q) = \frac{\sqrt{14}}{2}$

- Fórmula: $d(P, \pi) = \frac{|2 \cdot 1 - 3 \cdot (-2) + 1 \cdot 0 - 1|}{\sqrt{2^2 + 3^2 + 1}} = \frac{7}{\sqrt{14}} = \frac{\sqrt{14}}{2}$

■ Sea P' = simétrico de P respecto de π .

El punto Q = proyección de P sobre π , es el punto medio de $\overline{PP'}$

$$Q\left(0, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\right) = \left(\frac{1+x'}{2}, \frac{2+y'}{2}, \frac{z'}{2}\right) \Rightarrow x' = -1; y' = -3; z' = -1 \Leftrightarrow P'(-1, -3, -1)$$

6. Distancia de una recta a un plano

Si la recta y el plano tienen puntos en común, se cortan o coinciden, la distancia es cero.

En caso contrario, si $r \parallel \pi$ consideramos un punto de r , P_r la distancia de r a π es $d(r, \pi) = d(P_r, \pi)$.

Nota: lo primero que hay que hacer es estudiar la posición relativa de la recta y el plano.

Ejemplo 8: Calcular la distancia entre la recta $r \equiv (1-3\lambda, 2+\lambda, 1-\lambda) \quad \lambda \in \mathbb{R}$ y el plano $\pi \equiv x+3y=0$

Sol: Estudiamos la posición de r y π : $\vec{u}_r(-3,1,-1) \cdot \vec{n}_\pi(1,3,0) = 0 \Rightarrow r \parallel \pi$.

$$d(r, \pi) = d(P_r, \pi) = \frac{|1+2\cdot 3|}{\sqrt{1+9}} = \frac{7}{\sqrt{10}} = \frac{7\sqrt{10}}{10} \qquad d(r, \pi) = \frac{7\sqrt{10}}{10}$$

Ejemplo 9: Hallar la proyección de r sobre π .

$r' = \pi \cap \pi'$ siendo π' el plano que contiene a r y es perpendicular π

$$\pi'(\vec{u}_r, \vec{n}_\pi, P_r) \text{ con } \begin{cases} \vec{u}_r(-3,1,-1) \\ \vec{n}_\pi(1,3,0) \\ P_r(1,2,1) \end{cases} \text{ por tanto } \pi' \equiv \begin{vmatrix} x-1 & y-2 & z-1 \\ -3 & 1 & -1 \\ 1 & 3 & 0 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \pi' \equiv 3x - y - 10z + 9 = 0$$

$$\text{Proyección ortogonal } r' \equiv \begin{cases} x - 3y = 0 \\ 3x - y - 10z + 9 = 0 \end{cases}$$

Anaya pág. 194, ejercicio 12b.

7. Distancia entre dos planos

Sean $\pi \equiv Ax + By + Cz + D = 0$ y $\pi' \equiv A'x + B'y + C'z + D' = 0$, en general $d(\pi, \pi') = \min\{d(P, \pi') \text{ t.q. } P \in \pi\}$

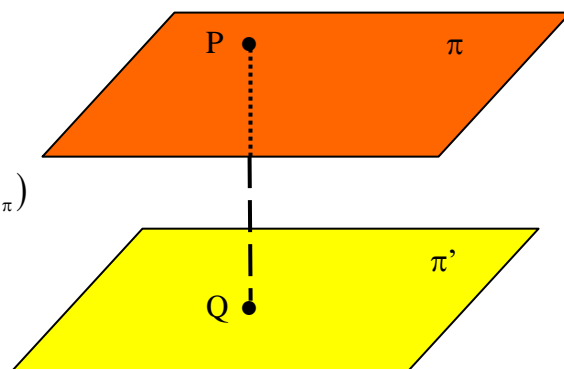
- Si no son paralelos $d(\pi, \pi') = 0$

- Si son paralelos

- Forma geométrica

$d(\pi, \pi') = d(P, \pi')$ t.q. $P \in \pi$ para calcularla:

- i. Hallar la recta r tal que $r \perp \pi$ y pasa por P i.e. $r = (P, \vec{n}_\pi)$
- ii. Hallar $r \cap \pi' = Q$
- iii. $d(\pi, \pi') = d(P, \pi') = d(P, Q)$



- Fórmula

$$d(\pi, \pi') = \frac{|D' - D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

Demostración:

Al ser paralelos sus ecuaciones solo difieren en los términos independientes es decir:

$$\pi \equiv Ax + By + Cz + D = 0 \quad \text{y} \quad \pi' \equiv Ax + By + Cz + D' = 0$$

$d(\pi, \pi') = d(P, \pi')$ t.q. $P(x_0, y_0, z_0) \in \pi$ ya sabemos que $d(P, \pi) =$

$$\frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \stackrel{P \in \pi \Leftrightarrow Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D = 0 \Leftrightarrow Ax_0 + By_0 + Cz_0 = -D}{=} \frac{|D' - D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

Nota: Para aplicar la fórmula las ecuaciones de los planos tienen que tener los mismos coeficientes de las variables.

Ejemplo 10: Hallar la distancia entre los planos $\pi \equiv 4x - 2y + 2z + 4 = 0$ y $\pi' \equiv 2x - y + z - 3 = 0$

• Geométricamente:

i. $r \perp \pi$ y pasa por $P(0, 2, 0) \in \pi \Leftrightarrow r(P(0, 2, 0), \vec{n}_\pi(2, -1, 1)) \Rightarrow r \equiv \frac{x}{2} = \frac{y-2}{-1} = z \Leftrightarrow \begin{cases} x - 2z = 0 \\ y + z - 2 = 0 \end{cases}$

ii. Calcular Q como $r \cap \pi'$ i.e. resolver el sistema $\begin{cases} 2x - y + z = 3 \\ x - 2z = 0 \\ y + z = 2 \end{cases} \Rightarrow Q\left(\frac{5}{3}, \frac{7}{6}, \frac{5}{6}\right)$

iii. $d(\pi, \pi') = d(P, Q) = \sqrt{\left(\frac{5}{3}\right)^2 + \left(\frac{7}{6} - 2\right)^2 + \left(\frac{5}{6}\right)^2} = \frac{1}{6} \sqrt{150} = \frac{5\sqrt{6}}{6}$

• Fórmula

$$d(\pi, \pi') = \frac{|-3 - 2|}{\sqrt{4 + 1 + 1}} = \frac{5}{\sqrt{6}} = \frac{5\sqrt{6}}{6}$$

Anaya pág. 194, ejercicio 11a.

8. Distancia de un punto a una recta

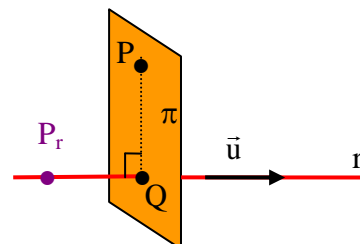
Sea un punto $P(x_0, y_0, z_0)$ y una recta $r \equiv \begin{cases} P_r(x_1, y_1, z_1) \\ \vec{u}(a, b, c) \end{cases}$ definimos la $d(P, r) = \min\{d(P, P_r) \text{ con } P_r \in r\}$

• Forma geométrica:

i. Crear un plano $\pi \perp r$ que pasa por P i.e. el vector normal del plano será el vector director de la recta $\pi(P, \vec{u})$

ii. Hallar $Q = \pi \cap r$ (proyección de P sobre r)

iii. $d(P, r) = d(P, Q)$



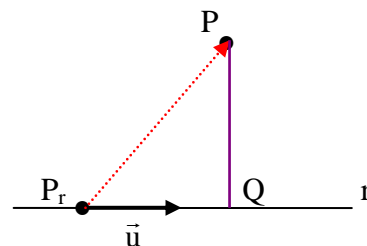
- Puntos genéricos.

Tomamos un punto genérico de r , P_r , que dependerá de un parámetro.

Construimos el vector $\overrightarrow{PP_r}$ y le imponemos la condición que debe ser

perpendicular al vector director de r , $\vec{u}_r \Leftrightarrow \overrightarrow{PP_r} \perp \vec{u}_r \Leftrightarrow \overrightarrow{PP_r} \cdot \vec{u}_r = 0$

de aquí sacamos el valor del parámetro que nos da la proyección de P sobre r , que llamamos Q y así $d(P,r)=d(P,Q)$

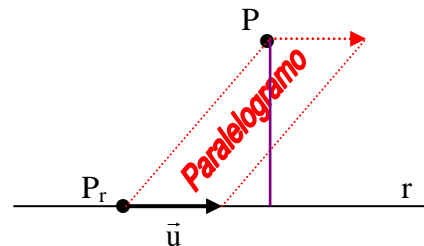


- Fórmula

$$d(P,r) = \frac{|\overrightarrow{P_r P} \wedge \vec{u}|}{|\vec{u}|}$$

Demostración:

Según observamos en el gráfico adjunto, $d(P,r)$ =altura del paralelogramo determinado por el vector director de r y por el vector $\overrightarrow{P_r P}$.



Sabemos que el área de un paralelogramo determinado por los vectores \vec{u} y $\overrightarrow{P_r P}$ es:

Área del paralelogramo $|\overrightarrow{P_r P} \wedge \vec{u}| = |\vec{u}| \cdot h = |\vec{u}| \cdot d(P,r) \Rightarrow d(P,r) = \frac{|\overrightarrow{P_r P} \wedge \vec{u}|}{|\vec{u}|}$

Ejemplo 11: Dado el punto $P(1,-1,1)$ y la recta $r \equiv \frac{x-1}{2} = \frac{y+3}{-1} = z+5$ calcular la $d(P,r)$

- Geométricamente:

i. $\pi \perp r$ que pasa por P . $\vec{u}(2,-1,1) \Rightarrow 2x - y + z + D = 0$ imponiéndole que pase por el punto $P \Rightarrow$

$$2+1+1+D=0 \Rightarrow D=-4 \Rightarrow \pi \equiv 2x-y+z-4=0$$

ii. hallamos $Q=\pi \cap r$ (lo más fácil en paramétricas) $\Rightarrow Q(7/3,-11/3,-13/3)$

iii. $d(P,Q)=d(P,r) = \frac{\sqrt{336}}{3}$

- Puntos genéricos.

Un punto genérico de r es: $P_r(1+2\lambda, -3-\lambda, -5+\lambda)$

Hacemos el vector: $\overrightarrow{PP_r}(2\lambda, -2-\lambda, -6+\lambda)$, le imponemos que sea perpendicular con el vector

director de la recta $\overrightarrow{PP_r} \cdot \vec{u}_r = 0 \Leftrightarrow (2\lambda, -2-\lambda, -6+\lambda) \cdot (2, -1, 1) = 6\lambda - 4 = 0 \Rightarrow \lambda = \frac{2}{3}$

Hallamos la proyección sustituyendo el valor del parámetro en la ecuación de la recta:

$Q(7/3, -11/3, -13/3)$ la distancia es $d(P,r)=d(P,Q)=\frac{\sqrt{336}}{3}$

- Fórmula: $d(P,r) = \frac{|\overrightarrow{P_rP} \wedge \vec{u}|}{|\vec{u}|}$

$$P(1,-1,1), P_r(1,-3,-5), \vec{u}(2,-1,1) \Rightarrow \overrightarrow{P_rP} \wedge \vec{u} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & -2 & -6 \\ 2 & -1 & 1 \end{vmatrix} = -8\vec{i} + 12\vec{j} + 4\vec{k}$$

$$d(P,r) = \frac{|\overrightarrow{P_rP} \wedge \vec{u}|}{|\vec{u}|} = \frac{\sqrt{(-8)^2 + 12^2 + 4^2}}{\sqrt{4+1+1}} = \frac{\sqrt{224}}{\sqrt{6}} = \frac{\sqrt{336}}{3}$$

Anaya pág. 194, ejercicios 13, 14

9. Distancia entre dos rectas

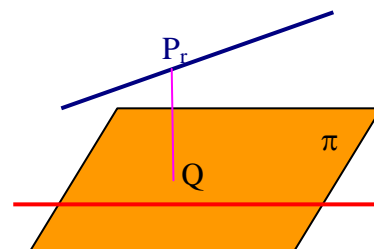
Sean dos rectas cuyas determinaciones lineales son:

$$r \equiv \begin{cases} P_r(x_0, y_0, z_0) \\ \vec{u}_r \end{cases} \quad \text{y} \quad s \equiv \begin{cases} P_s(x_1, y_1, z_1) \\ \vec{u}_s \end{cases} \quad \text{definimos la } d(r,s) = \min\{d(P_r,s) \text{ tq } P_r \in r\}$$

- Si r y s se cortan o coinciden entonces $d(r,s)=0$
- Si son paralelas $d(r,s)=d(P_r,s)$
- Si se cruzan entonces:

- Geométricamente:

- Construir un plano π que contenga a s y sea paralelo a r
- $d(r,s)=d(r,\pi)=d(P_r,\pi)$



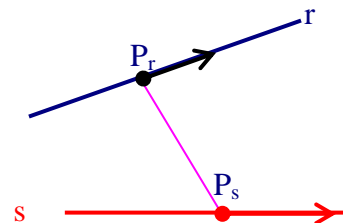
• Puntos genéricos.

Tomamos un punto genérico de cada recta P_r y P_s que dependerán de dos parámetros.

Creamos el vector $\overrightarrow{P_r P_s}$ y le imponemos que tiene que ser

perpendicular a las dos rectas es decir:

$$\left. \begin{aligned} \overrightarrow{P_r P_s} \perp \vec{u}_r &\Leftrightarrow \overrightarrow{P_r P_s} \cdot \vec{u}_r = 0 \\ \overrightarrow{P_r P_s} \perp \vec{u}_s &\Leftrightarrow \overrightarrow{P_r P_s} \cdot \vec{u}_s = 0 \end{aligned} \right\} \text{ sacamos el valor de los dos parámetros}$$



que sustituyéndolos en las respectivas rectas obtenemos los dos puntos ($R \in r, S \in s$) que nos van a determinar la distancia entre las dos rectas, por último $d(r,s)=d(R,S)$.

• Fórmula

$$d(r,s) = \frac{|\overrightarrow{P_r P_s} \cdot (\vec{u}_r \wedge \vec{u}_s)|}{|\vec{u}_r \wedge \vec{u}_s|}$$

Demostración:

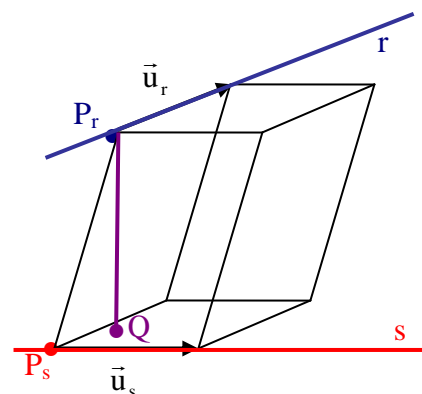
$d(r,s)$ = altura del paralelepípedo determinado por $\vec{u}_r, \vec{u}_s, \overrightarrow{P_r P_s}$

Sabemos que:

$$\text{volumen del paralelepípedo} = |\overrightarrow{P_r P_s} \cdot (\vec{u}_r \wedge \vec{u}_s)|$$

$$\text{vol. del paralelepípedo} = \text{área de la base por la altura} = |\vec{u}_r \wedge \vec{u}_s| \cdot h$$

$$\text{Luego: } |\overrightarrow{P_r P_s} \cdot (\vec{u}_r \wedge \vec{u}_s)| = |\vec{u}_r \wedge \vec{u}_s| \cdot h \Rightarrow h = \frac{|\overrightarrow{P_r P_s} \cdot (\vec{u}_r \wedge \vec{u}_s)|}{|\vec{u}_r \wedge \vec{u}_s|} \Leftrightarrow d(r,s) = \frac{|\overrightarrow{P_r P_s} \cdot (\vec{u}_r \wedge \vec{u}_s)|}{|\vec{u}_r \wedge \vec{u}_s|}$$



Nota: lo primero que hay que hacer es estudiar la posición relativa de las rectas.

Ejemplo 12: Calcular la distancia de r a s siendo: $r \equiv \frac{x-1}{2} = \frac{z}{-1}$ y $s \equiv -x = y - 3 = \frac{z-2}{-1}$.

Solución:

Primero estudiamos la posición relativa de las dos rectas, como sus vectores directores no son

$$\text{paralelos } \frac{2}{-1} \neq \frac{0}{1} \neq \frac{-1}{-1}$$

Calculamos $\wedge(\vec{u}_r, \vec{u}_s, \overrightarrow{P_r P_s})$?



$$\left. \begin{array}{l} \vec{u}_r(2,0,-1) \quad P_r=(1,0,0) \\ \vec{u}_s(-1,1,-1) \quad P_s=(0,3,2) \end{array} \right\} \Rightarrow \begin{vmatrix} 2 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & -1 \\ -1 & 3 & 2 \end{vmatrix} = 12$$

$\Rightarrow \text{ran}(\vec{u}_r, \vec{u}_s, \overrightarrow{P_r P_s}) = 3$ luego r y s se cruzan.

• Geométricamente:

i. Plano que contiene a r y es paralelo a s $\pi \equiv \begin{vmatrix} x-1 & y & z \\ 2 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = x + 3y + 2z - 1 = 0$

ii. $d(P_s, \pi) = \frac{|9+4-1|}{\sqrt{1+9+4}} = \frac{12}{\sqrt{14}} = \frac{6}{7}\sqrt{14}$

• Por puntos genéricos

$$r \equiv \begin{cases} x = 1 + 2\lambda \\ y = 0 \\ z = -\lambda \end{cases} \quad \lambda \in \mathbb{R} \quad s \equiv \begin{cases} x = -\mu \\ y = 3 + \mu \\ z = 2 - \mu \end{cases} \quad \mu \in \mathbb{R}$$

Los puntos genéricos serán: $P_r = (1 + 2\lambda, 0, -\lambda)$ y $P_s = (-\mu, 3 + \mu, 2 - \mu)$

Construimos el vector: $\overrightarrow{P_r P_s}(-2\lambda - \mu - 1, \mu + 3, \lambda - \mu + 2)$

Le imponemos que sea perpendicular a los vectores directores de r y s:

$$\begin{aligned} \overrightarrow{P_r P_s} \cdot \vec{u}_r &= (-2\lambda - \mu - 1, \mu + 3, \lambda - \mu + 2) \cdot (2, 0, -1) = -5\lambda - \mu - 4 = 0 \\ \overrightarrow{P_r P_s} \cdot \vec{u}_s &= (-2\lambda - \mu - 1, \mu + 3, \lambda - \mu + 2) \cdot (-1, 1, -1) = \lambda + 3\mu + 2 = 0 \end{aligned}$$

obtenemos un sistema de 2

ecuaciones con 2 incógnitas que al resolver obtenemos: $\lambda = -\frac{5}{7}$ y $\mu = -\frac{3}{7}$.

Sustituyendo estos valores en las correspondientes rectas obtenemos los puntos:

$$R = \left(-\frac{3}{7}, 0, \frac{5}{7}\right) \in r \quad y \quad S = \left(\frac{3}{7}, \frac{18}{7}, \frac{17}{7}\right) \in s \quad \text{Ahora } d(r, s) = d(R, S) = \sqrt{\frac{6^2}{7^2} + \frac{18^2}{7^2} + \frac{12^2}{7^2}} = \frac{\sqrt{504}}{7} = \frac{6\sqrt{14}}{7}$$

• Fórmula $d(r, s) = \frac{|\overrightarrow{P_r P_s} \cdot (\vec{u}_r \wedge \vec{u}_s)|}{|\vec{u}_r \wedge \vec{u}_s|}$

$$\left. \begin{array}{l} P_r(1,0,0); P_s(0,3,2) \Rightarrow \overrightarrow{P_r P_s}(-1,3,2) \\ \vec{u}_r(2,0,-1); \vec{u}_s(-1,1,-1) \Rightarrow \vec{u}_r \wedge \vec{u}_s = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 2 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = (1,3,2) \end{array} \right\} \Rightarrow d(r, s) = \frac{\begin{vmatrix} -1 & 3 & 2 \\ 2 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & -1 \end{vmatrix}}{\sqrt{1+9+4}} = \frac{12}{\sqrt{14}} = \frac{6\sqrt{14}}{7}$$

Anaya pág. 195, ejercicio 18.

Anaya pág. 196, ejercicios 29, 30, 36, 43, 45, 46, 47, 52, 56, 57, 59, 61, 62, 63.